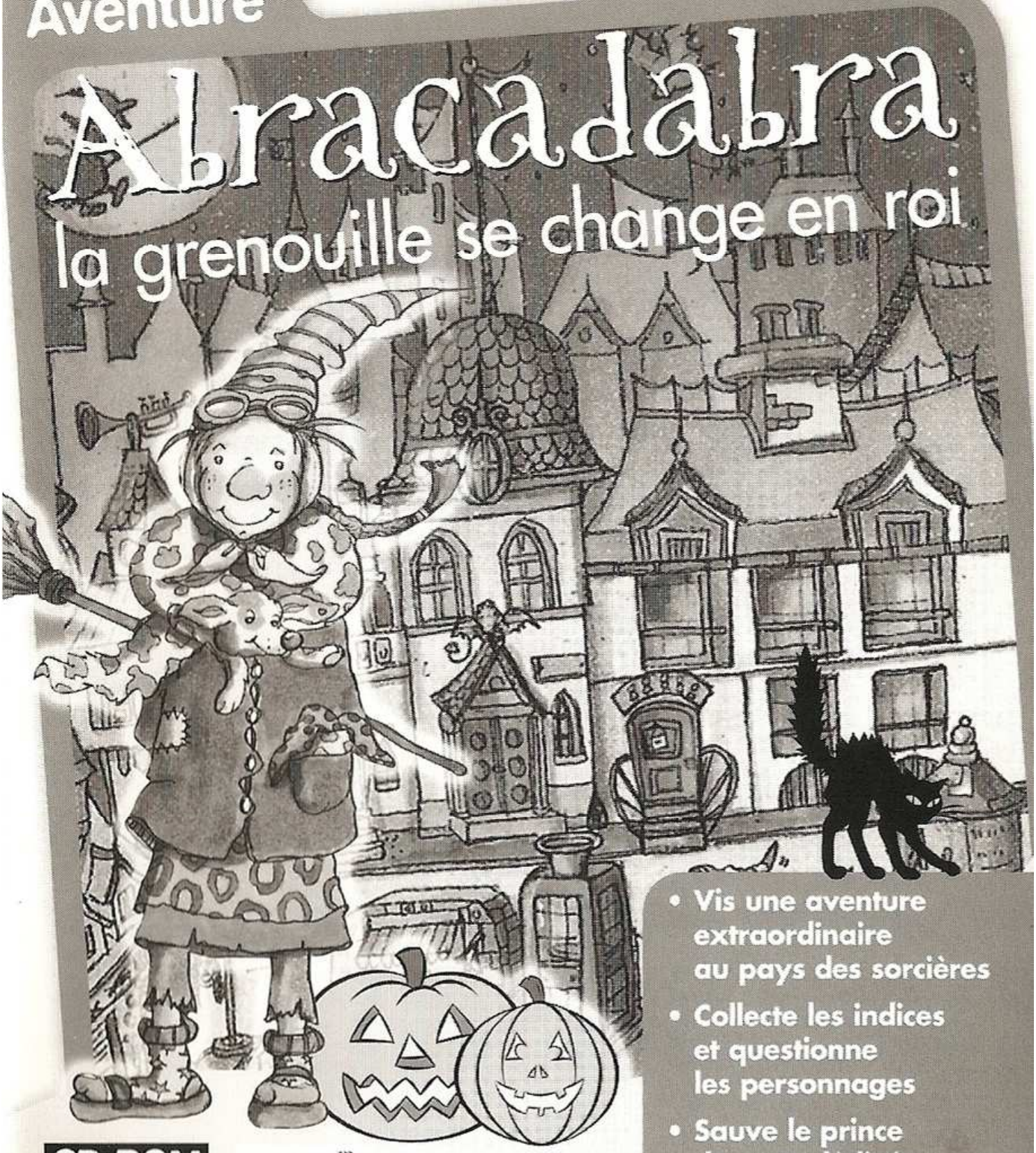
Drôlement futés!

5-8 ans

Aventure

Abracadabra

la grenouille se change en roi



- Vis une aventure extraordinaire au pays des sorcières
- Collecte les indices et questionne les personnages
- Sauve le prince de sa malédiction

CD-ROM PC/MAC

emme [education]

Tivola INTERACTIVE

4008

INSTALLATION ET LANCEMENT

L'installation d'un CD-ROM est une procédure simple. Les instructions décrites ci-dessous vous permettront d'installer rapidement votre programme :

Sur PC, sous Windows® 95/98/Me (Millennium Edition).
Ce titre est Autorun, il se lance automatiquement lorsque vous insérez le CD-ROM dans votre lecteur.
Dans le cas où la fonction Autorun de votre PC est désactivée, voici la marche à suivre pour installer correctement le programme :

- Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- Sur le bureau de Windows®, double-cliquez sur l'icône *Poste de travail.*
- Dans la fenêtre Poste de travail, double-cliquez sur l'icône du CD-ROM.

Un groupe de programmes intitulé "Tivola" apparaît dans le menu *Démarrer* : *Programmes.*
Cliquez sur l'icône *"Abracadabra"* pour lancer le programme.

Sur Macintosh™
- Insérez le CD-ROM dans le lecteur.
- Dans la fenêtre qui s'ouvre, double-cliquez sur l'icône *"Abracadabra".*

LICENCE D'UTILISATION

En utilisant ce CD-ROM, vous acceptez la licence dont les termes suivent. Si vous n'acceptez pas les termes de cette licence, veuillez retourner le produit dans son emballage d'origine au détaillant qui vous l'a vendu.

1. OBJET

1. EMME accorde au licencié, qui l'accepte, un droit d'utilisation du CD-ROM, en code-objet à titre personnel, non exclusif, non cessible et non-transmissible, dans les conditions prévues par la présente licence.
2. Ce droit d'utilisation est accordé en contrepartie du paiement de l'exemplaire du CD-ROM.

2. UTILISATION DU CD-ROM

1. Le CD-ROM doit être utilisé :
- conformément à sa destination, telle que décrite dans ce manuel qui accompagne le CD-ROM ;
- pour les seuls besoins propres du licencié, à l'exclusion de toute activité commerciale ou de nature lucrative qui ne respecterait pas les conditions particulières d'utilisation prévues à l'article " Conditions particulières d'utilisation du CD-ROM " ;
- conformément aux dispositions de la présente ainsi qu'aux prescriptions et consignes de sécurité, d'utilisation et de bon fonctionnement contenues dans ce manuel d'utilisation ;
- avec soin, notamment pour ce qui concerne le support physique.

2. Toute utilisation non autorisée par la licence ou non conforme aux dispositions du Code de la propriété intellectuelle, est illicite ou illégale.
Ainsi, le licencié s'interdit de procéder à :
- toute utilisation du CD-ROM à travers un réseau électronique ou par le biais d'ordinateurs interconnectés au seul ordinateur ou périphériques de stockage, sur lequel l'installation du CD-ROM est autorisée ;
- toute reproduction par quelque moyen que ce soit du CD-ROM ;
- toutes représentations, diffusions ou commercialisations du CD-ROM, que ce soit à titre gracieux ou onéreux ;
- toutes mises à disposition directe ou indirecte du CD-ROM et de ce manuel au bénéfice d'un tiers, notamment par location, prêt ou cession ;
- toutes formes d'utilisation du CD-ROM et de ce manuel de quelque façon que ce soit aux fins de conception, réalisation, diffusion ou commercialisation d'un CD-ROM similaire, équivalent ou de substitution ;
- l'adaptation, la modification, la transformation, l'arrangement du CD-ROM, notamment en vue de la création de fonctionnalités dérivées ou nouvelles, d'un CD-ROM dérivé ou entièrement nouveau ;
- toute transcription, directe ou indirecte, ou traduction dans d'autres langages du CD-ROM, ainsi que sa modification, même partielle, en vue notamment d'une utilisation sur tous autres matériels que ceux décrits dans ce manuel d'utilisation.

3. CONDITIONS PARTICULIERES D'UTILISATION DU CD-ROM

Si le licencié souhaite utiliser le CD-ROM dans le cadre d'une activité commerciale, lucrative, il s'engage à se rapprocher de EMME aux fins que celle-ci lui en accorde l'autorisation de manière spécifique.
Pour les activités non lucratives (enseignement, utilisation dans les collectivités territoriales...), seule une consultation sur place est autorisée.

4. GARANTIES

1. EMME garantit la conformité du CD-ROM aux spécifications décrites dans ce manuel et sur le packaging du produit.
2. EMME ne garantit pas l'adéquation du CD-ROM aux besoins du licencié.
3. Le CD-ROM est fourni " en l'état ". EMME garantit au licencié que le support de ce CD-ROM est exempt de défaut connu, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. La garantie exclut le dysfonctionnement résultant d'une mauvaise utilisation du CD-ROM. En aucun cas, la responsabilité de EMME ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat du produit.

5. PROPRIETE

1. EMME est titulaire des droits de propriété intellectuelle sur le CD-ROM et l'ensemble des éléments contenus dans le CD-ROM, dont la licence est accordée au licencié.
2. La licence ne constitue aucunement une cession de droits de propriété intellectuelle de EMME au licencié, mais une mise à disposition au profit du licencié du CD-ROM.
Le licencié n'acquiert aucun droit de propriété sur le CD-ROM.
Le licencié s'engage à ne pas porter atteinte directement ou indirectement ou par l'intermédiaire de tiers, aux droits attachés au CD-ROM.
3. Le licencié s'interdit de commercialiser à titre gratuit ou onéreux, de communiquer à des tiers en tout ou partie, directement ou indirectement, sous quelques formes que ce soit, le CD-ROM et ce manuel.
4. Le licencié s'interdit de modifier le CD-ROM, de retirer ou d'altérer toutes les mentions de copyright ou de propriété pouvant figurer sur ce manuel ou sur tous autres éléments du CD-ROM.

6. RESPONSABILITE

La responsabilité de EMME ne pourra en aucun cas être engagée du fait de l'utilisation du CD-ROM par le licencié.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu sur CD-ROM par vous-même ou par votre enfant.
Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien.
Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.
Si vous avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent aux jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants :
vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, pertes de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez cesser immédiatement de jouer et consultez votre médecin.

PRECAUTION A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU SUR CD-ROM

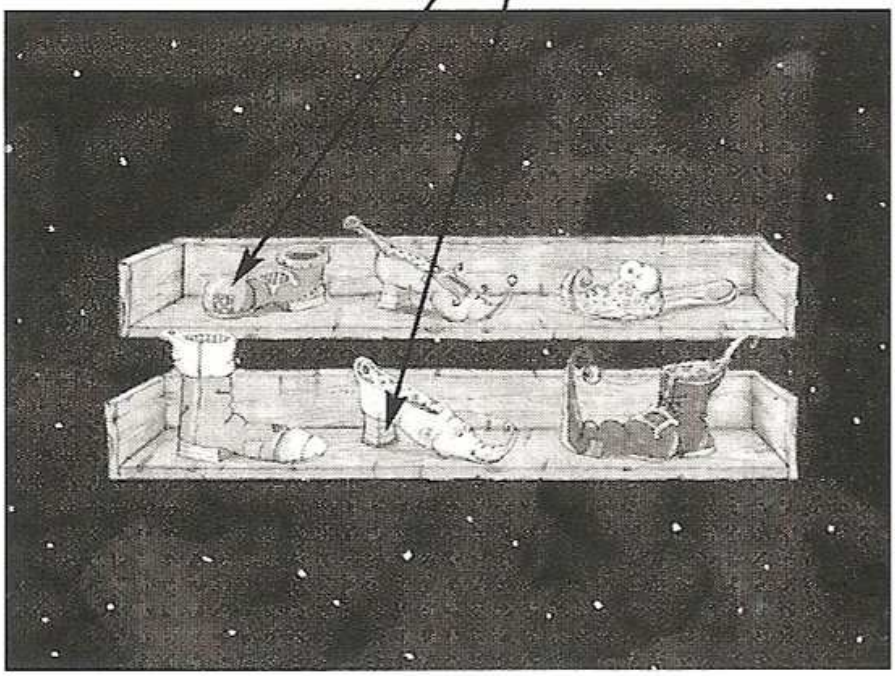
Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.
En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Abracadabra
la grenouille se change en roi

Ecran d'accueil

A chaque chaussure son aventure !

Cliquez sur l'une des chaussures pour commencer une nouvelle aventure ou pour reprendre une partie en cours.



Guide de navigation



Choisissez une nouvelle chaussure et commencez une autre aventure.



Pour revenir à l'écran de la ville, cliquez sur cette icône.



Utilisez les drapeaux pour changer de langue.



Cliquez sur la porte pour quitter le jeu.



A chaque sorcière son cadeau !
Déplacez le cadeau vers la bonne sorcière.

Abracadabra
la grenouille se change en roi

L'aventure

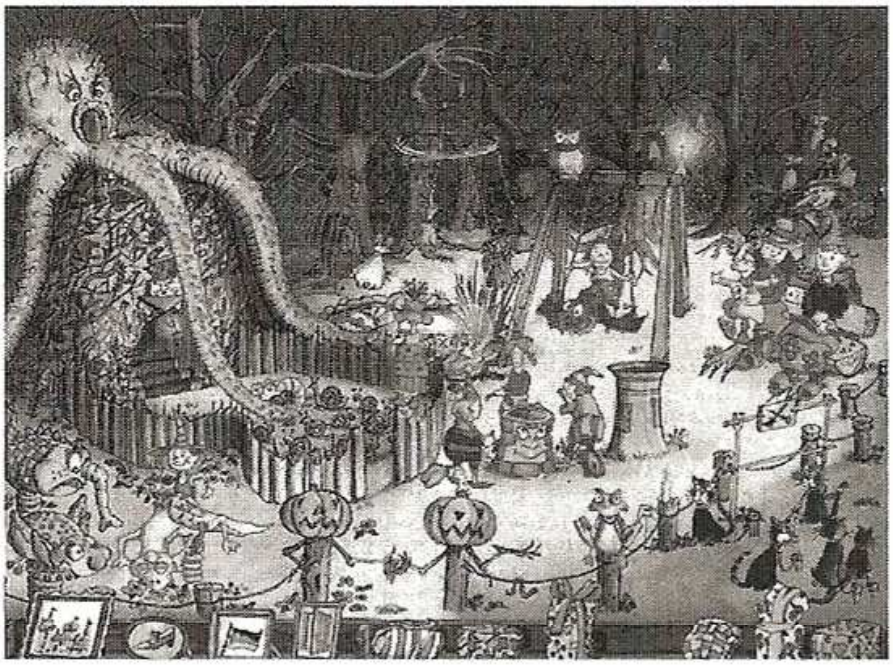
Bienvenue à Sorcière-ville !

Cliquez sur une maison ou une place pour rencontrer les sorcières et délivrer le prince.



L'aventure

**Vous voici au parc où se trouvent les sorcières.
Peut-être que l'une d'elle attend son cadeau...**



Abracadabra la grenouille se change en roi

EMME éditeur de contenus interactifs

Soucieux de vous proposer une aide efficace et désireux de répondre à vos attentes, nous tenons à votre disposition :

LE SERVICE HOT LINE

Du lundi au vendredi de 9h à 18h
et le samedi de 10h à 13h30
et de 14h à 17h
Tél. : 01 53 04 60 30
Fax : 01 53 04 60 40
e-mail : support@emme.fr

Nos conseillers répondront à toutes vos questions et résoudront tous vos soucis d'installation, de lancement, d'utilisation, etc.

LE SERVICE CLIENTELE

Du lundi au vendredi de 9h à 18h
Tél. : 01 53 04 60 27
Fax : 01 53 04 60 40
e-mail : clients@emme.fr

Contactez notre équipe pour :
- connaître nos prochaines parutions et nos nouveautés,
- profiter des offres spéciales qui vous sont réservées,
- recevoir des CD-ROM gratuits grâce à notre rubrique "Emme fidélité",
- participer à des jeux-concours.

emme
48, boulevard des Batignolles
75017 Paris T/ 33 (0)1 53 04 60 00
F/33 (0)1 53 04 60 40 www.emme.com
Hot line/33 (0)1 53 04 60 30

Tivola INTERACTIVE

MADE WITH macromedia

©2001 TIVOLA, tous droits réservés.